



Campeonato Carioca – 1ª Divisão

REGULAMENTO

1 – INSCRIÇÃO, REGISTRO E CONDIÇÕES DE JOGO.

1.1 – O registro de todos atletas serão através do nosso site, sendo obrigatório: Nome completo, RG, CPF, Foto 3x4, Foto da Identidade e Data de Nascimento.

1.2 – As inscrições serão realizadas pelas equipes de segunda a sexta-feira (até a última rodada da fase de grupos).

1.3 - Para cada uma das partidas somente estarão liberados para jogar os atletas inscritos até o prazo determinado. (Atletas com pendências ou excedentes, apenas serão liberados no sistema mediante ao depósito/transferência, válido até sexta-feira as 12h, caso for quitado no dia da partida, só será permitido jogar na próxima rodada)

1.4 - Cada equipe poderá inscrever 25 atletas na competição.

1.4B – As equipes poderão inscrever até 5 atletas excedentes. Cada inscrição excedente custará 25 reais.

1.5 - Uma vez inscrito na competição, não poderá mais ser removido, independente se atuou ou não.

1.6 – Nenhum atleta poderá atuar em mais do que uma associação dentro da competição.

1.7 – Caso alguma equipe pegar algum atleta que esteja preso no sistema (devido a pendência de alguma equipe) terá que arcar com o custo de \$50 reais por atleta.

1.8- As equipes que não arcarem com a totalidade da taxa de jogo da partida , terá 48h para quitar a dívida , caso não cumpra, perderá os pontos da partida em caso de vitória. (ESSA SITUAÇÃO SERÁ TOLERADO APENAS PARA EMERGÊNCIAS, POR EXEMPLO: EQUIPE CONTADA)

1.9 – Dentro do campo de jogo será permitido apenas os atletas que iniciarão a partida, e dois membros da comissão técnica (deverão estar devidamente calçados, não será permitido estar descalço ou de chinelo)

2 – VALORES

2.1 - A Inscrição será gratuita, que dará direito a inscrição de 25 jogadores.

2.2 – Taxa de jogo – 160,00 (diurno) / R\$ 170,00 (noturno)

3 – WO, DOCUMENTOS, PENALIDADES, E CARTÕES.

3.1 – Caso alguma equipe for eliminada da competição por WO, ou não pagamento da taxa de jogo, esta equipe encontrasse totalmente bloqueada tanto como a sua filiação como todos seus atletas até mediante a quitação da dívida com a liga. Ou seja, nenhum atleta poderá ser inscrito na liga em outras equipes se não forem quitadas a dívida por sua nova equipe no valor unitário do atleta (50\$ por atleta, taxa mínima).

3.2 – A equipe que tiver 2 WO ou derrota técnica, estará automaticamente eliminada da competição, e todos os jogos serão 3x0 a favor do adversário.

3.3 – O pagamento da taxa de jogo deverá ser paga antes do início da partida.

3.4 – Será obrigatório o uso da identidade nos jogos (DOCUMENTO COM FOTO)

3.5 – Em relação aos cartões amarelos serão penalizados com um jogo de suspensão os atletas que obtiverem três cartões, e zerados ao fim dos jogos da primeira fase, desde que não seja o terceiro do atleta.

3.6 – Assim como o acúmulo de três cartões, o cartão vermelho acarretará a suspensão automática do atleta.

4 – INFORMAÇÕES GERAIS

4.1 – A Liga TP de Futebol 7 rege-se pelo regulamento conforme definidas pela Confederação Nacional de Futebol de 7 (CNF7), Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD).

4.2 – A Liga TP de Futebol 7 não se responsabiliza por acidentes que venham acontecer antes, durante e após aos jogos envolvendo atletas, comissão técnica, dirigentes e torcedores das equipes participantes. Qualquer acidente físico ou de outra natureza que venham ocorrer dentro de campo ou fora dele, é de responsabilidade das equipes

4.3 – Todas as despesas ocorridas com a participação da equipe serão de responsabilidades das próprias, tais como: transporte, alimentação, bebidas, etc.

4.4 – Os participantes inclusive técnicos, atletas, torcidas e responsáveis concordam em autorizar o uso pela Liga TP de Futebol 7 de suas imagens, sons de voz e de seus nomes em fotos, vídeos, filmes, sites, anúncios em jornais, revista de divulgação, por nossos patrocinadores e similares.

4.5 – Todos dirigentes, técnicos, e responsáveis deverão conhecer as regras da competição.

4.6 – As equipes declaram que todos participantes inscritos estão atestados dentro dos padrões medidos para realização de atividade esportiva.

4.7 – As equipes são responsáveis por suas torcidas, e serão penalizadas conforme a Liga TP de Futebol 7 julgar ser necessário caso cometam qualquer ato julgado pela organização como inaceitável.

5 – ADVERTÊNCIA, SUSPENSÃO E ELIMINAÇÃO

5.1 – No caso de agressão, tentativa de agressão ou agressão mútua, constantes em súmula através do relatório do arbitro, o infratores será eliminado da competição e outras punições podem ser impostas pela comissão organizadora, ao infrator e a equipe. O atleta, o responsável ou membro da comissão técnica, mesmo que não participe da partida, desde que devidamente identificado na sumula ou através de comunicado oficial pela organização, pode ser punido em caso de tentativa ou agressão física ou moral a árbitros, dirigentes, colaboradores ou fotógrafos da Liga TP de Futebol 7, podendo ser suspenso da competição e eventos por um período de 24 meses, e sua equipe eliminada da competição, podendo ser punida conforme a liga definir.

5.2 – A agremiação que através dos seus membros, atletas ou torcida, provocarem ou causarem interrupção da partida por mais de 5 minutos, depois de advertida pela arbitragem, serão consideradas vencidas e poderão conforme o relatório de arbitragem, ser eliminadas da competição. A comissão organizadora se reserva no direito de punir, suspender ou eliminar, o atleta ou membro que agir com conduta antidesportiva fora ou dentro dos limites de partida, independentemente das penalidades impostas pela arbitragem.

6 – FORMA DE DISPUTA

6.1 – O campeonato será disputado em duas fases, a primeira fase classificatória, será disputada em turno único, com um grupo com 8 equipes, classificando se os seis melhores, sendo que o primeiro e segundo colocado, avançam direto para as semifinais. E a fase eliminatória, sendo disputado em jogo único, até que saia o campeão.

Critério de desempate da Fase de Grupos:

Vitórias | Saldo de Gols | Gols Pró | Gols Contra | Cartões

QUARTAS DE FINAIS:

A fase de Quartas de finais do campeonato será disputada da seguinte forma (vantagem do melhor colocado escolher o mando de campo e vantagem do empate.)

Confronto 1: 3º x 6º

Confronto 2: 4º x 5º

SEMIFINAIS:

A fase de Semifinais não teremos vantagem de empate para nenhuma equipe, caso terminar em empate a disputa será em shoot out. Na decisão de shoot out, cada equipe terá direito de 3 cobranças, caso uma equipe termine as 3 cobranças em vantagem de gols, essa será determinada vencedora. Se não tiver um vencedor ao final das 3 cobranças será cobrado shoot out alternados de modo que se uma equipe converter o shoot out em gol e a outra perder, a equipe que converteu sairá vencedora.

Não será permitido que o mesmo atleta bata a cobrança de shoot out duas vezes antes que todos os demais de sua equipe o faça.

O confronto será disputado em partida única.

Confronto 3: 1º Geral x Vencedor Jogo 2

Confronto 4: 2º Geral x Vencedor Jogo 3

FINAL:

O confronto será disputado em partida única. Assim como na semi final, não haverá vantagem de empate, caso a partida termine empatada será disputada em shoot out. Na decisão de shoot out, cada equipe terá direito de 3 cobranças, caso uma equipe termine as 3 cobranças em vantagem de gols, essa será determinada vencedora. Se não tiver um vencedor ao final das 3 cobranças será cobrado shoot out alternados de modo que se uma equipe converter o shoot out em gol e a outra perder, a equipe que converteu sairá vencedora. Não será permitido que o mesmo atleta bata a cobrança de shoot out duas vezes antes que todos os demais de sua equipe o faça.

Confronto 5: Vencedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 4